

ชื่องานวิจัย: พัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน วิชาวิทยาการคำนวณและออกแบบเทคโนโลยี 1

เรื่อง การใช้โปรแกรม scratch ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนหอวัง

ชื่อผู้วิจัย: นายปิตุพงศ์ ฤทธิหมื่น

นางสาวภคนันท์ ศิริลือสาย

ปีการศึกษา: 2563


### วัตถุประสงค์ของการวิจัย

1. เพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน วิชาวิทยาการคำนวณและออกแบบเทคโนโลยี 1 เรื่อง การเขียนโปรแกรม scratch ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่เรียนด้วยบทเรียนออนไลน์
2. เพื่อหาประสิทธิภาพของสื่อการเรียนการสอนด้วยบทเรียนออนไลน์โดยใช้เกณฑ์ 80/80

### สรุปผลการวิจัย

ผลการวิเคราะห์ประสิทธิภาพของสื่อการเรียนการสอนของผู้เรียนที่เรียนด้วยบทเรียนออนไลน์ เรื่อง ทำความรู้จักกับโปรแกรม scratch รายวิชาวิทยาการคำนวณและการออกแบบเทคโนโลยี 1 รหัสวิชา ว21105 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนหอวัง พบว่าการทดสอบระหว่างเรียนของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 มีคะแนนรวม 772 คิดเป็นร้อยละ 80.42 ในขณะที่การทดสอบหลังเรียนมีค่าเฉลี่ย 770 คิดเป็นร้อยละ 80.21 จึงกล่าวได้ว่า การจัดกิจกรรมกระบวนการเรียนรู้ การพัฒนาบทเรียนบทเรียนออนไลน์ เรื่อง ทำความรู้จักกับโปรแกรม scratch รายวิชาวิทยาการคำนวณและการออกแบบเทคโนโลยี 1 รหัสวิชา ว21105 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนหอวัง เป็นที่น่าพอใจ

ลายมือชื่อ ครูผู้ทำวิจัย



(นายปิตุพงศ์ ฤทธิหมื่น)

ลายมือชื่อ หัวหน้ากลุ่มสาระฯ / กลุ่มงาน



(นางบุญเรือน ชุมหะเทศย์)

ลายมือชื่อ หัวหน้างานวิจัยในชั้นเรียน



(นางสาววิภา อึ้งสกุล)

ลายมือชื่อ รองผู้อำนวยการกลุ่มบริหารงานวิชาการ



(นางสาววิลาวลัย อันมาก)

ลายมือชื่อ ผู้อำนวยการโรงเรียนหอวัง



(นายประวัติน สุทธิประภา)